



Regolamento di gara finale on-line del XXXIV Campionato dei giochi logici linguistici matematici

I concorrenti

- devono provvedere ad avere, prima di entrare in aula di gara, l'occorrente (strumenti di calcolo e disegno (calcolatrice, righello e matite colorate) foglio per brutta copia ed indossare il pass fornito dalla scuola di appartenenza;
- non possono portare oggetti di valore e cibo,
- devono entrare in aula di gara 15 minuti prima dell'inizio senza accompagnatori;
- non possono consultarsi fra di loro,
- non possono chiedere consigli ai vigilanti per la comprensione del testo,
- non devono ascoltare eventuali suggerimenti per le soluzioni, perché nessuno è autorizzato a farlo,
- devono elaborare le soluzioni senza chiedere o fornire collaborazione agli altri concorrenti,
- devono leggere il test stampato sul foglio cartaceo,
- scrivere sul foglio predisposto per le soluzioni il proprio nome e cognome, data di nascita e scuola di appartenenza;
- devono ricopiare le soluzioni sul foglio predisposto ricevuto, dopo averle elaborate in brutta copia su un proprio foglio, che non deve essere consegnato;
- devono rileggere le soluzioni scritte in brutta copia e riportarle in linguaggio verbale e simbolico in modo chiaro ed ordinato sul foglio predisposto delle soluzioni con penne non cancellabili, senza trascrivere alcuna domanda, ma numerare le risposte secondo la sequenza corrispondente a quella con cui vengono posti i quesiti o scrivere: *non conosco la risposta*, ad esempio risposta 1 risposta 2
....

risposta n-1 – non conosco risposta

n....

Devono uscire dall'aula di gara al termine dell'orario di gara con i propri accompagnatori.

La Commissione organizzatrice augura ai concorrenti un'esperienza serena e creativa e ringrazia i collaboratori che hanno fornito la necessaria responsabilità organizzativa per il buon esito della gara finale in un'atmosfera serena.